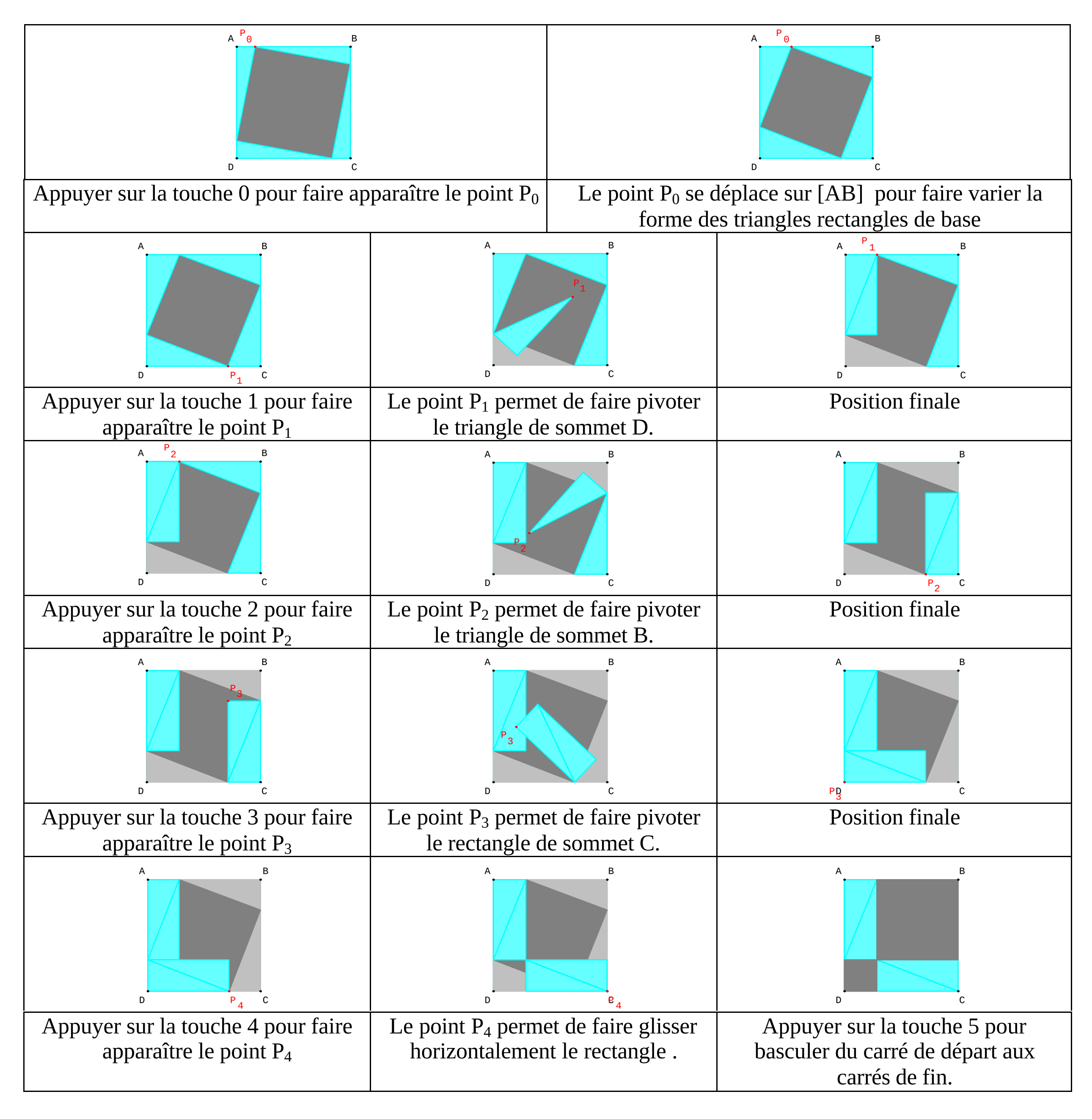
Mode d'emploi du fichier GéoPlan Pyth3

Ce fichier permet de démontrer visuellement le théorème de Pythagore.

Tous les points sont déplaçables à l'aide des flèches ou de la souris.



Appuyer sur la touche 0 pour faire apparaître le point P_0	Le point P_0 se déplace sur [AB] pour faire varier la forme des triangles rectangles de base	
Appuyer sur la touche 1 pour faire apparaître le point P_1	Le point P_1 permet de faire pivoter le triangle de sommet D.	Position finale
Appuyer sur la touche 2 pour faire apparaître le point P_2	Le point P_2 permet de faire pivoter le triangle de sommet B.	Position finale
Appuyer sur la touche 3 pour faire apparaître le point P_3	Le point P_3 permet de faire pivoter le rectangle de sommet C.	Position finale
Appuyer sur la touche 4 pour faire apparaître le point P_4	Le point P_4 permet de faire glisser horizontalement le rectangle .	Appuyer sur la touche 5 pour basculer du carré de départ aux carrés de fin.

Dans la situation finale l'appui sur la touche s permet de revenir à la situation de départ, pour expérimenter la démonstration avec une autre forme de triangle rectangle.

Conception :Pierre ETIENNE
Rue du pont
56870 BADEN

pierre.etienne1@libertysurf.fr